

**HSC2011/FrontendWireframes**

aus Metalab, dem offenen Zentrum für meta-disziplinäre Magier und technisch-kreative Enthusiasten.

**Teacher Frontend**

Webapp served from the basestation and running on the teacher's laptop.

Interactiondesign Wireframes

000

**Inhaltsverzeichnis**

- 1 Teacher Frontend
  - 1.1 000
  - 1.2 100
  - 1.3 110
  - 1.4 120
  - 1.5 130
  - 1.6 140
  - 1.7 150
  - 1.8 155
  - 1.9 160
  - 1.10 170
  - 1.11 180
  - 1.12 200
  - 1.13 210

**eduBuzzer**

Interaction design for eduBuzzer - a <http://metalab.at/wiki/HSC2011> project.

Page 000 Version 0.3 from April 15th 2011

These mockups show function, structure and content of the frontend.

Please send us feedback e.g. errors, what you like / dislike to the mailing list or to Stefan Ladstätter ([ladstaetter@matic.at](mailto:ladstaetter@matic.at)) and Max Scheugl ([max@scheugl.com](mailto:max@scheugl.com)).

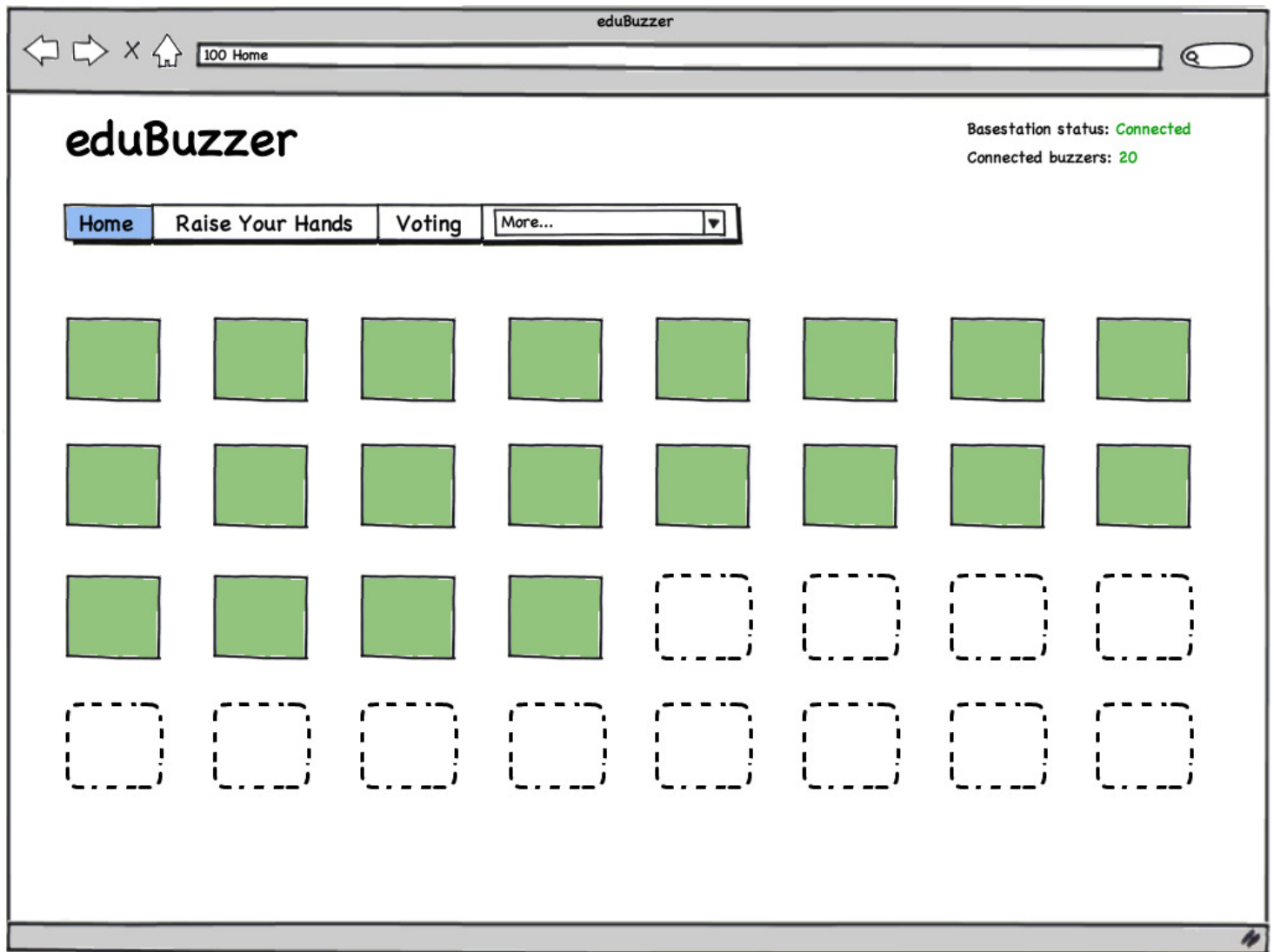
The frontend has no fixed width - it is free floating to the right. These mockups show the frontend with a web browser window size of 1024 x 768.

History:

v0.1-0.3: Initial versions based on protocol of April 1st meeting @ metalab.

Term	Description
application (or app)	application running on frontend (e.g. "voting")
basestation	USB device with server software and receiver
button	hardware button on buzzer
buzzer	client with hardware buttons
client	buzzer as represented in the frontend
frontend	webapp running in web browser on teacher's laptop
iButton	for personalization of buzzer

100



--Overflo 20:59, 16. Apr. 2011 (CEST) : im balken steht "home, raise your hands, voting, more"

ich würde da eher home, aktuelle app und other apps hinmachen

dieses menü würde ich auch nur anzeigen wenn man mit der maus oben über die menü area fährt dann kann man apps schön fullscreen implementieren und hat diese meistens unnötigen infos nicht ständig am screen

was genau hat es mit den grünen kasteln auf sich?

eine physikalische zuordnung im raum auf das dargestellte bild am schirm ist eher nicht machbar.

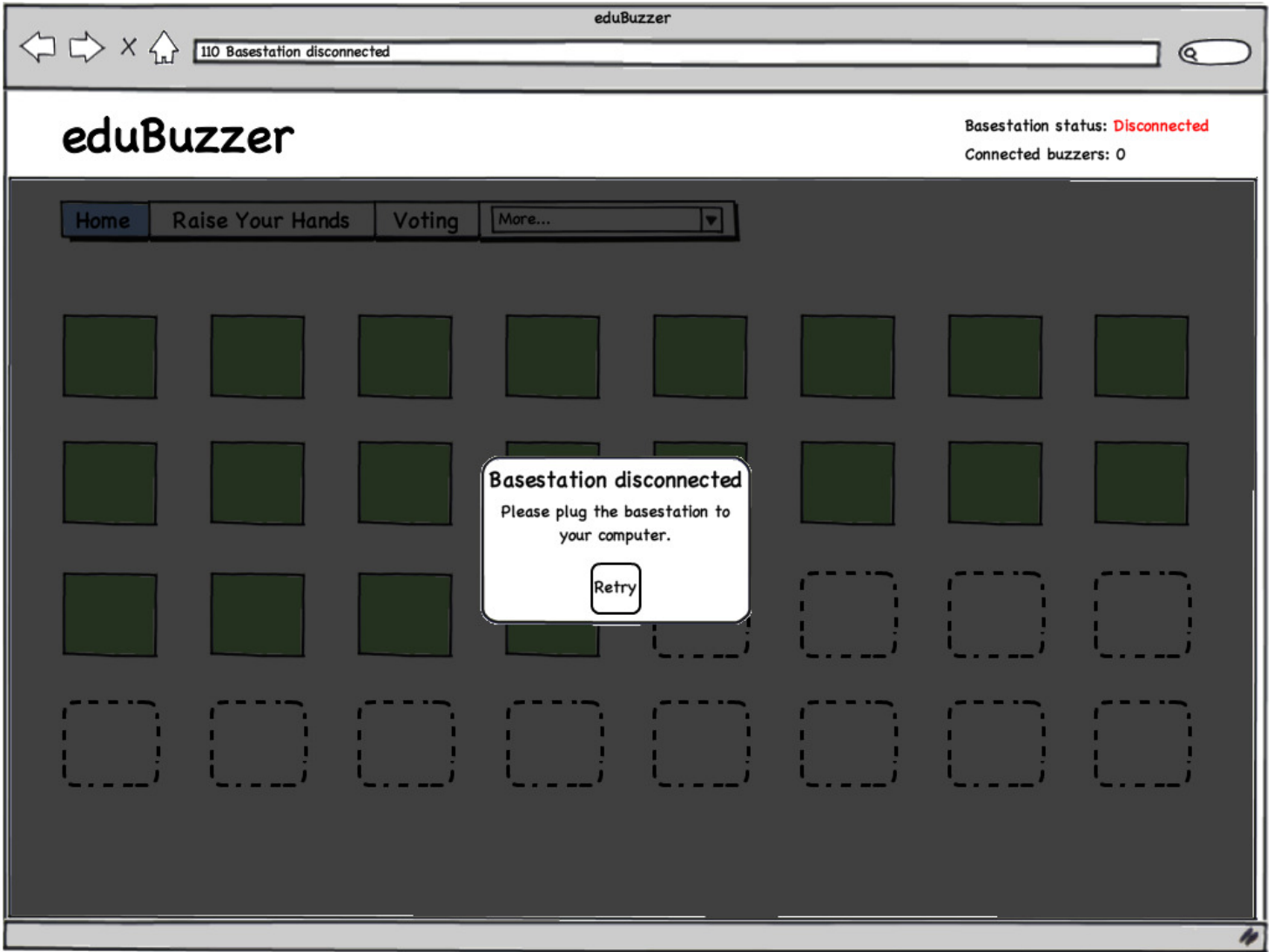
repräsentiert ein kastel immer einen fix verknüpften edubuzzer?

oder soll ein kastel nur "eins aus 20" sein?

ich würde es besser finden wenn jedes kastel eine dedizierte fernbedienung darstellt. damit man sehen kann welche fernbedienung noch nicht aufgezeigt hat zB.

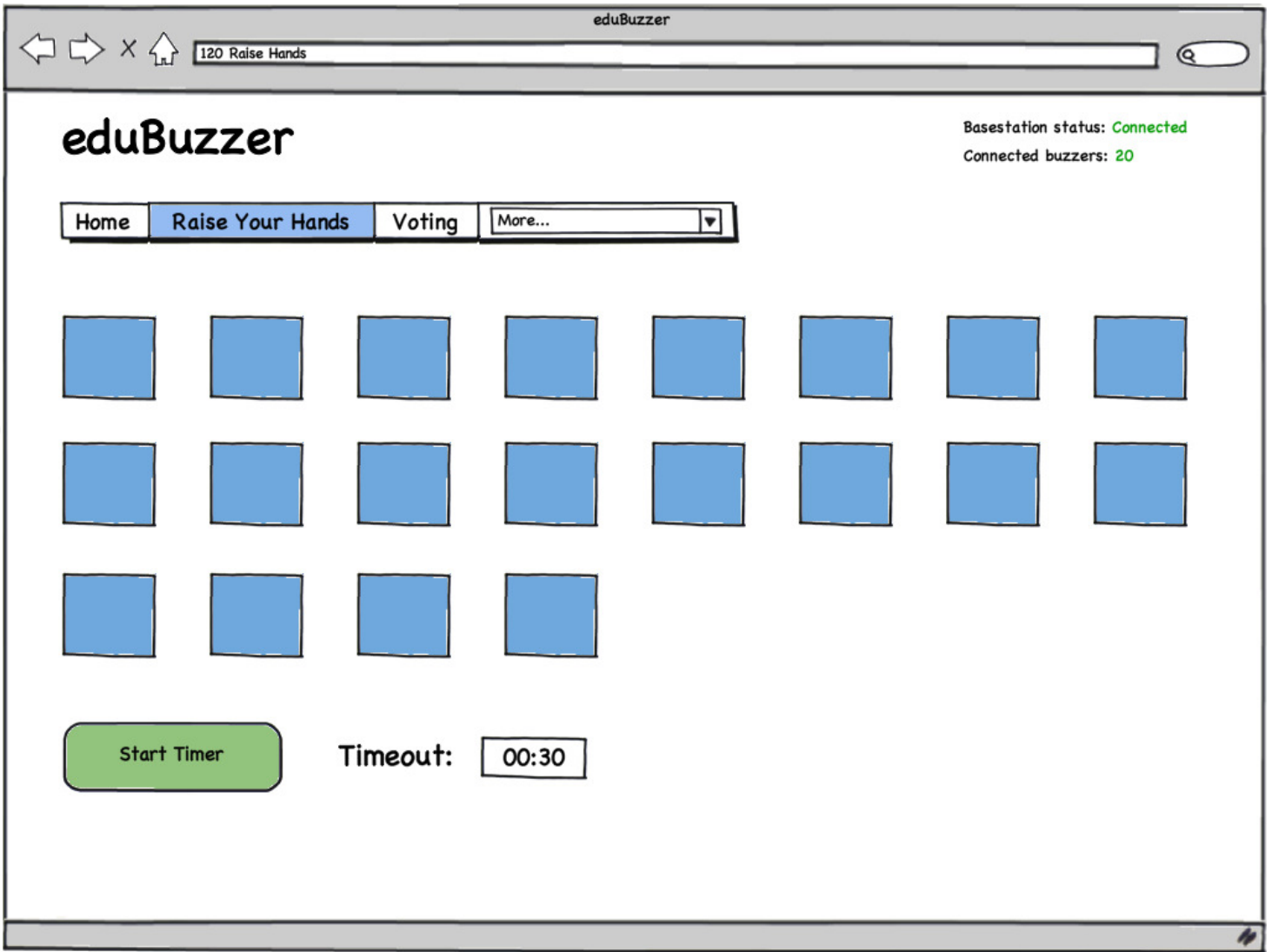
eventuell mit onmouseover die ID vom gerät oder blinken/biepern lassen wenn man draufklickt?!

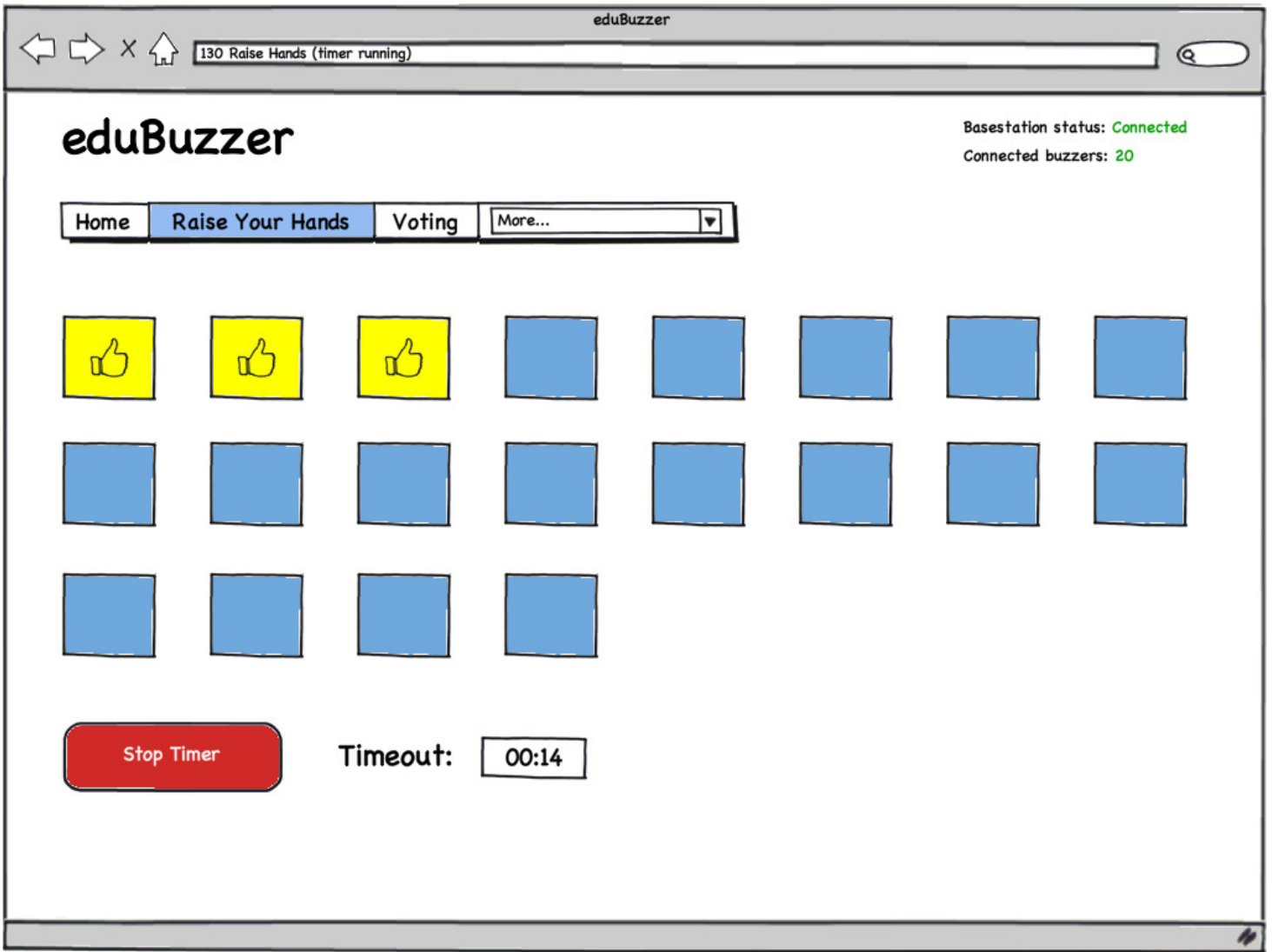
110

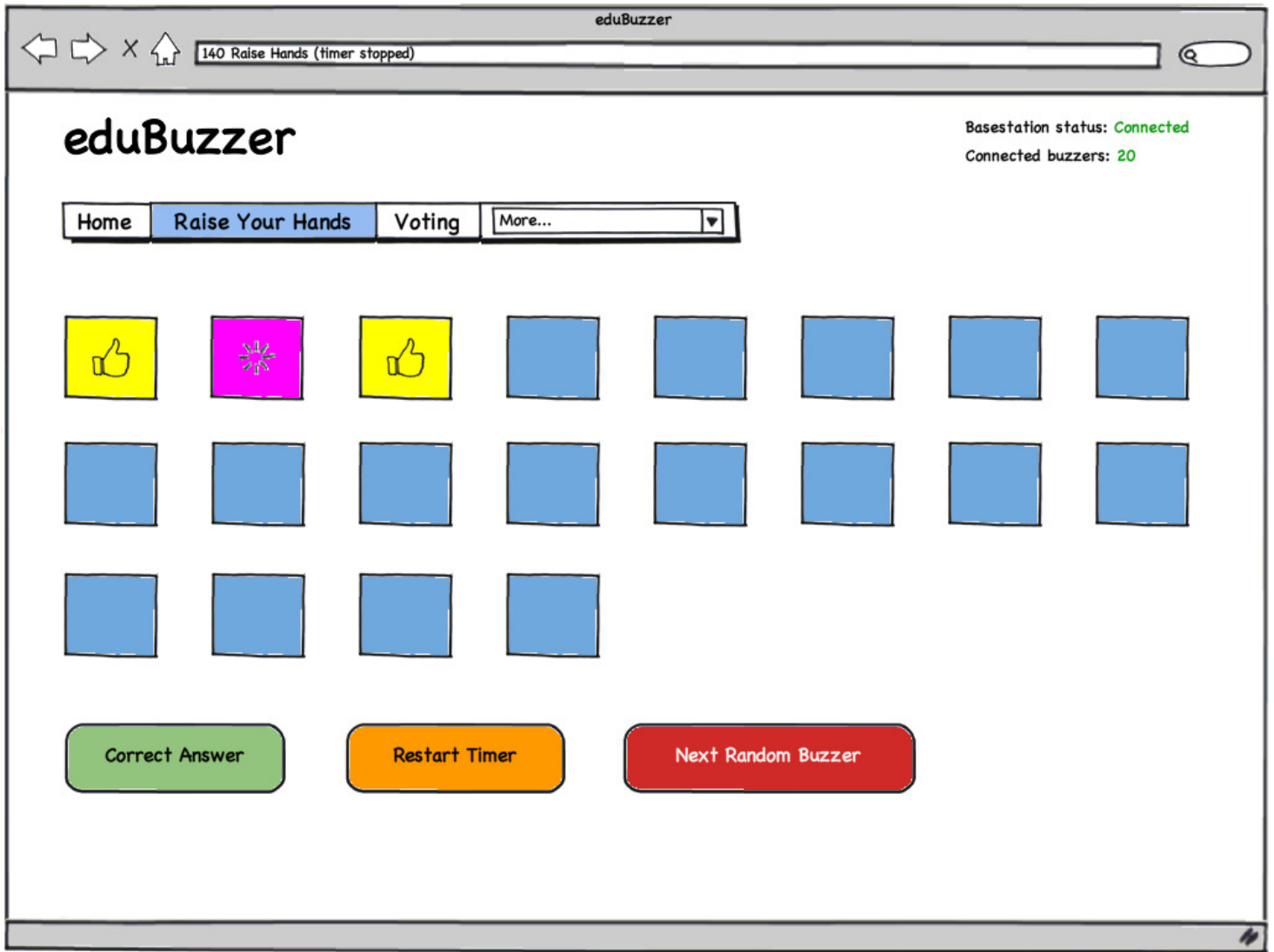


sehr super!

120



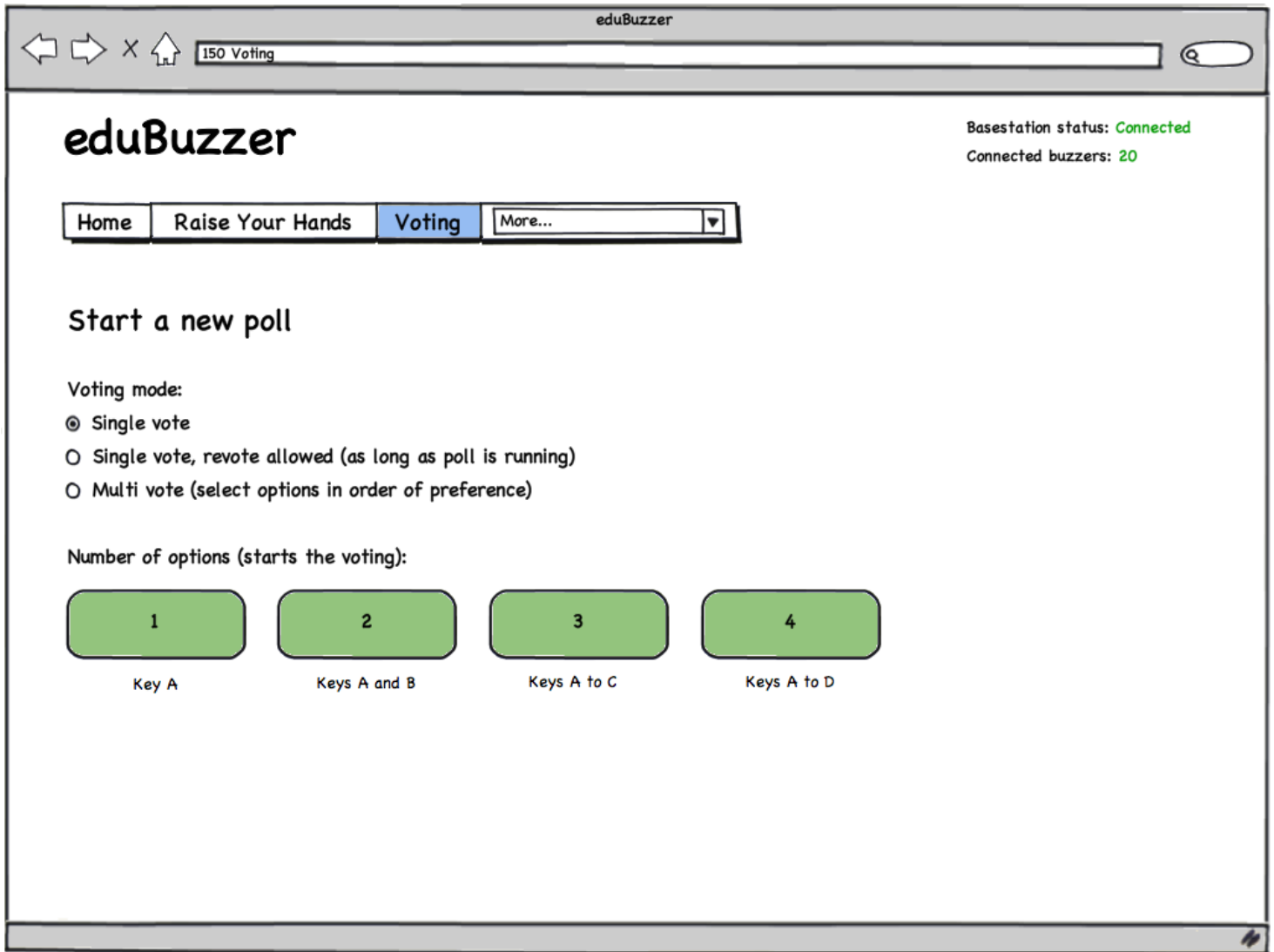




--Overflo 20:59, 16. Apr. 2011 (CEST) :

schaut gut aus!

150

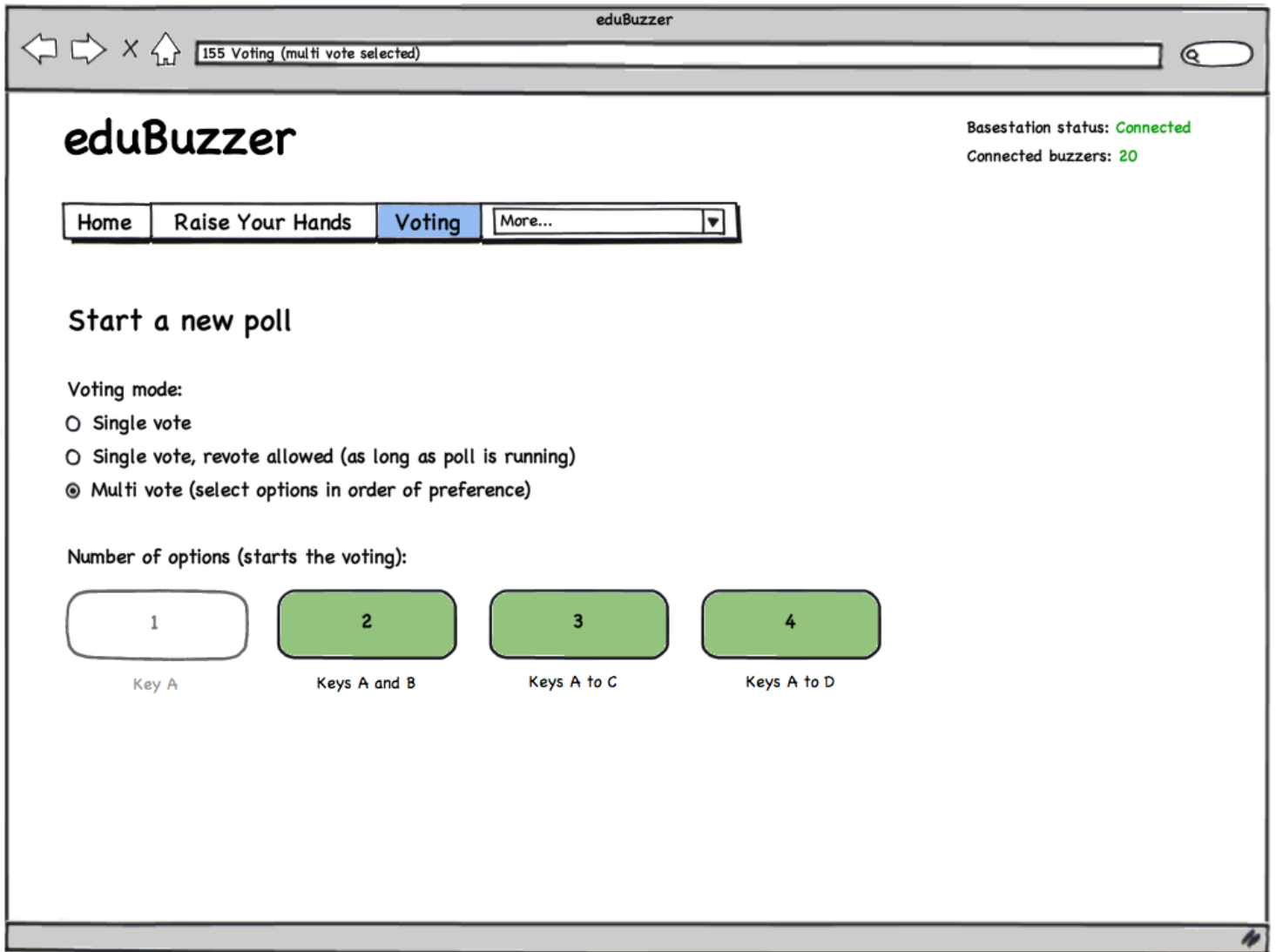


--Overflo 20:59, 16. Apr. 2011 (CEST) :

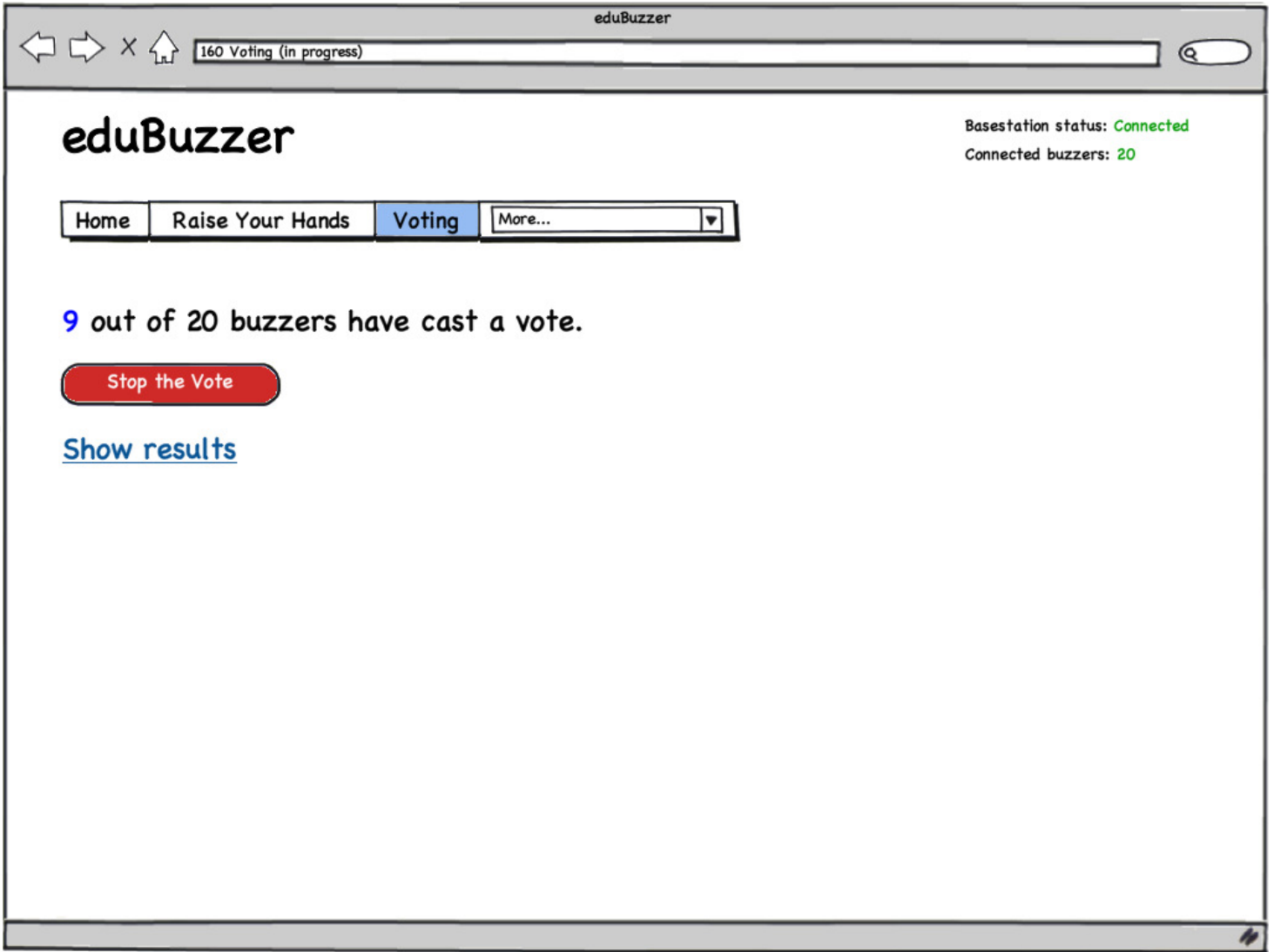
das mit key a to D hab ich erst beim dritten mal durchlesen verstanden, aber da gehts wohl darum wieviele optionen zur poll bereitstehen.

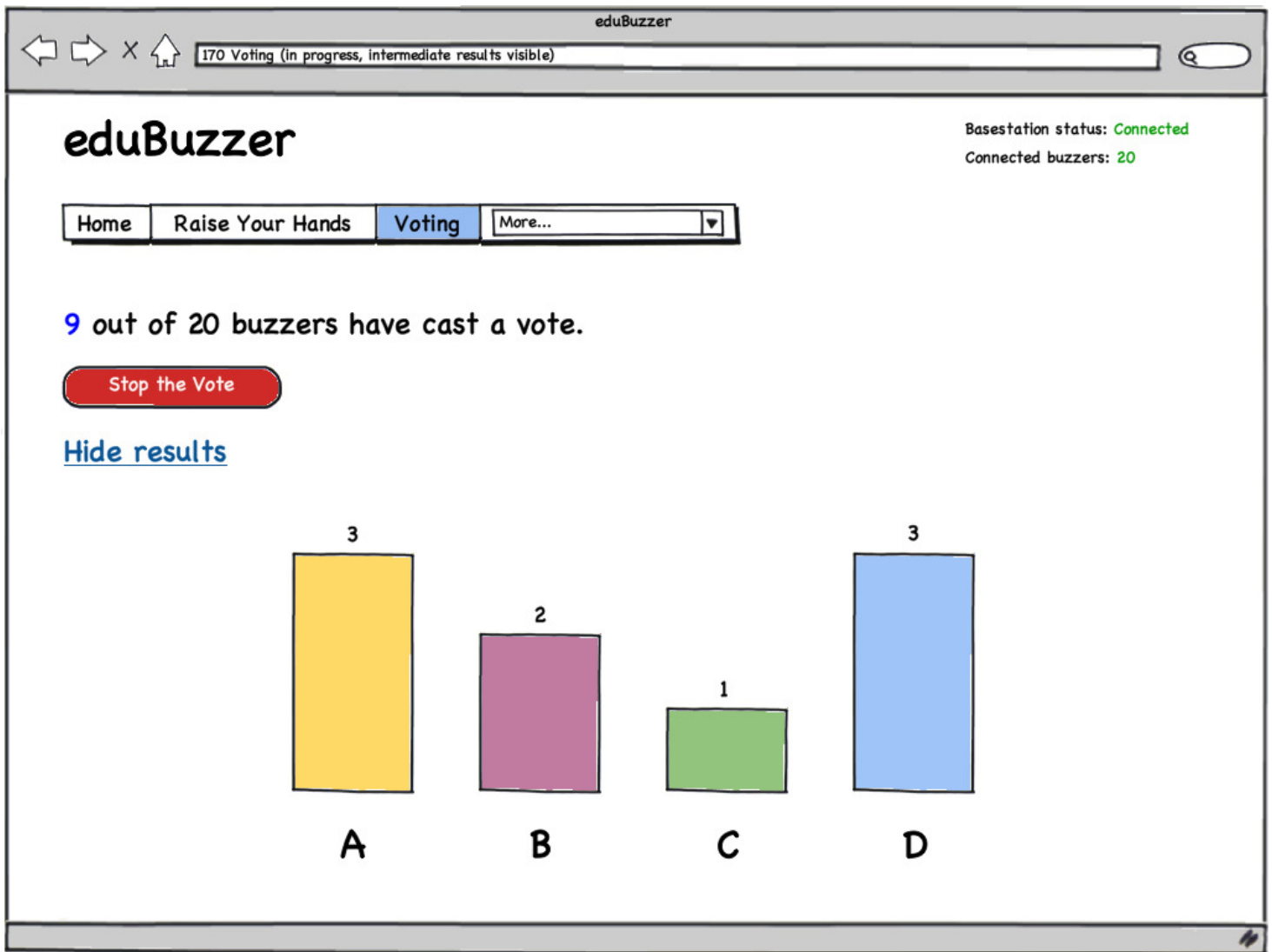
eine poll mit einer einzigen option find ich persönlich makaber, aber vielleicht gibts dafür ja eine anwendung :)

155









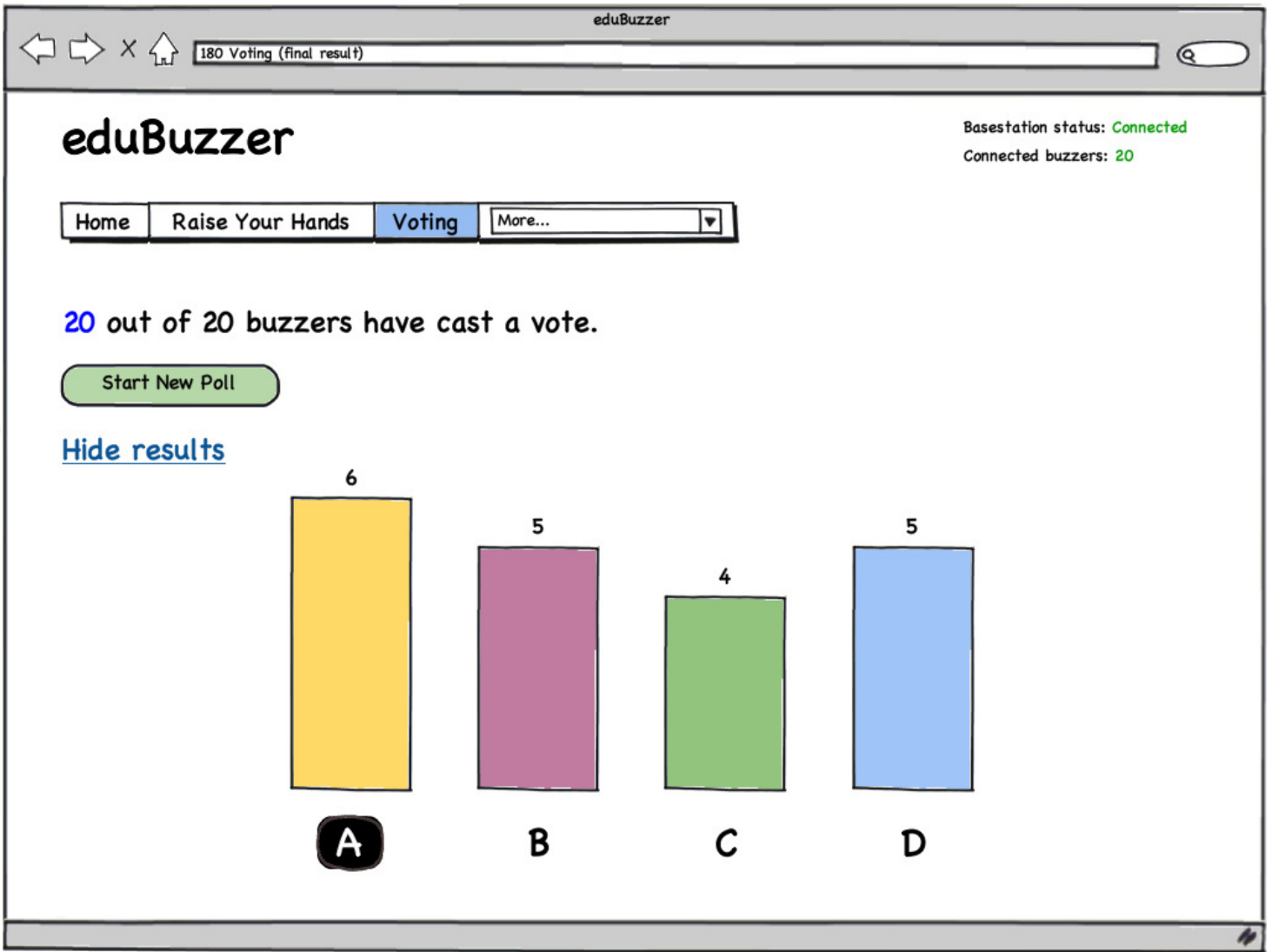
Seite 170:

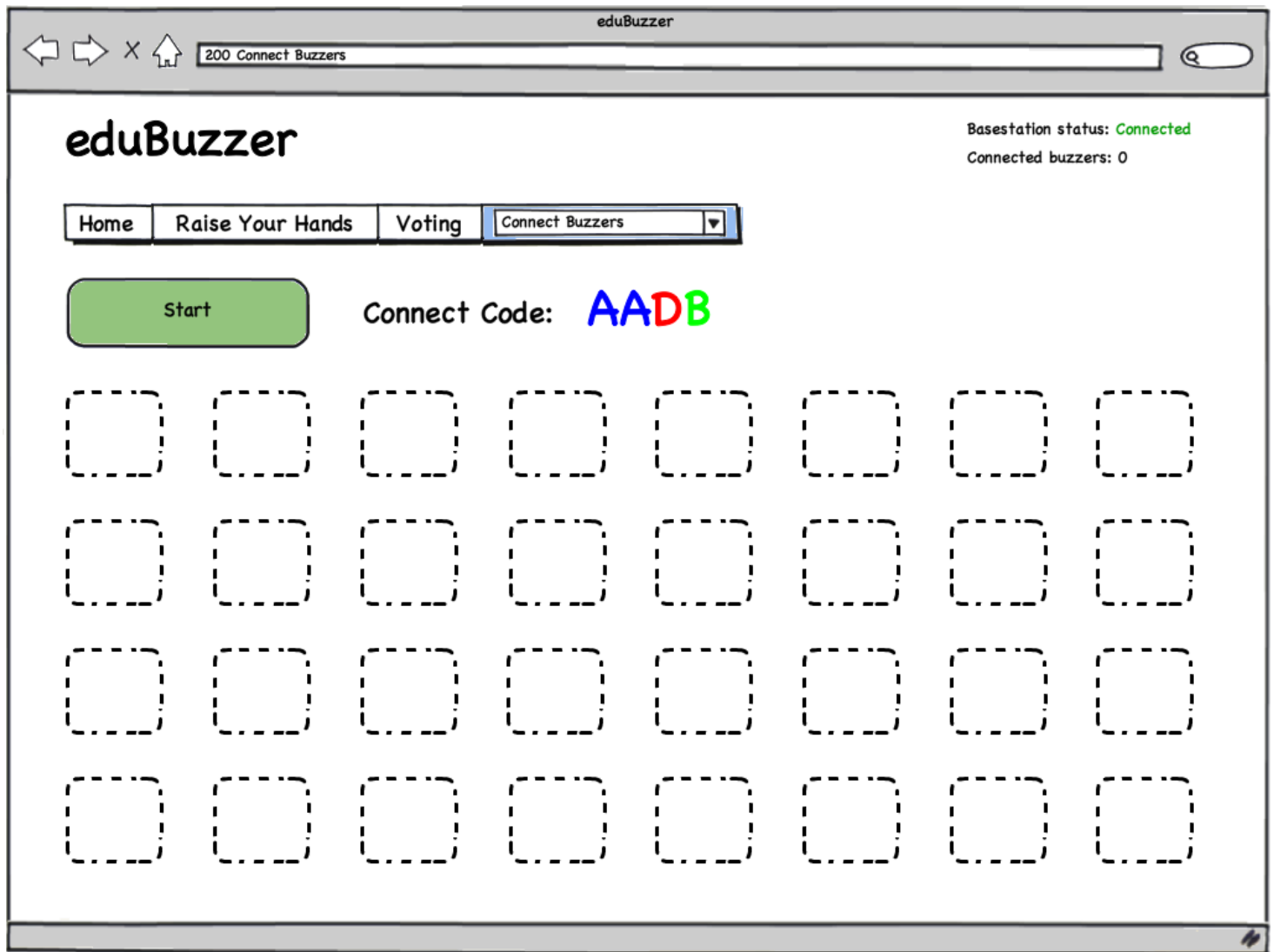
Warum stimmen die Farben der Balken nicht mit den Farben der Knöpfe überein?

--

--Overflo 20:59, 16. Apr. 2011 (CEST) : Find ich gut, wens ein draw ist würd ich beide optionen fett machen und eventuell einen weiteren durchgnag mit diesen beiden optionen anbieten

180





Warum kann ein neuer Buzzer sich nicht immer connecten indem er den Connect Code eingibt? Wenn ein Schüler zu spät kommt muss sonst der Lehrer immer auf diese Seite gehen und Start klicken und alle müssen sich neu anmelden :-/.

--Overflo 20:59, 16. Apr. 2011 (CEST) :

gutes argument das da oben.

ich würd das anmelden auch weglassen und die buzzer permanent mit einer basestation pairen.

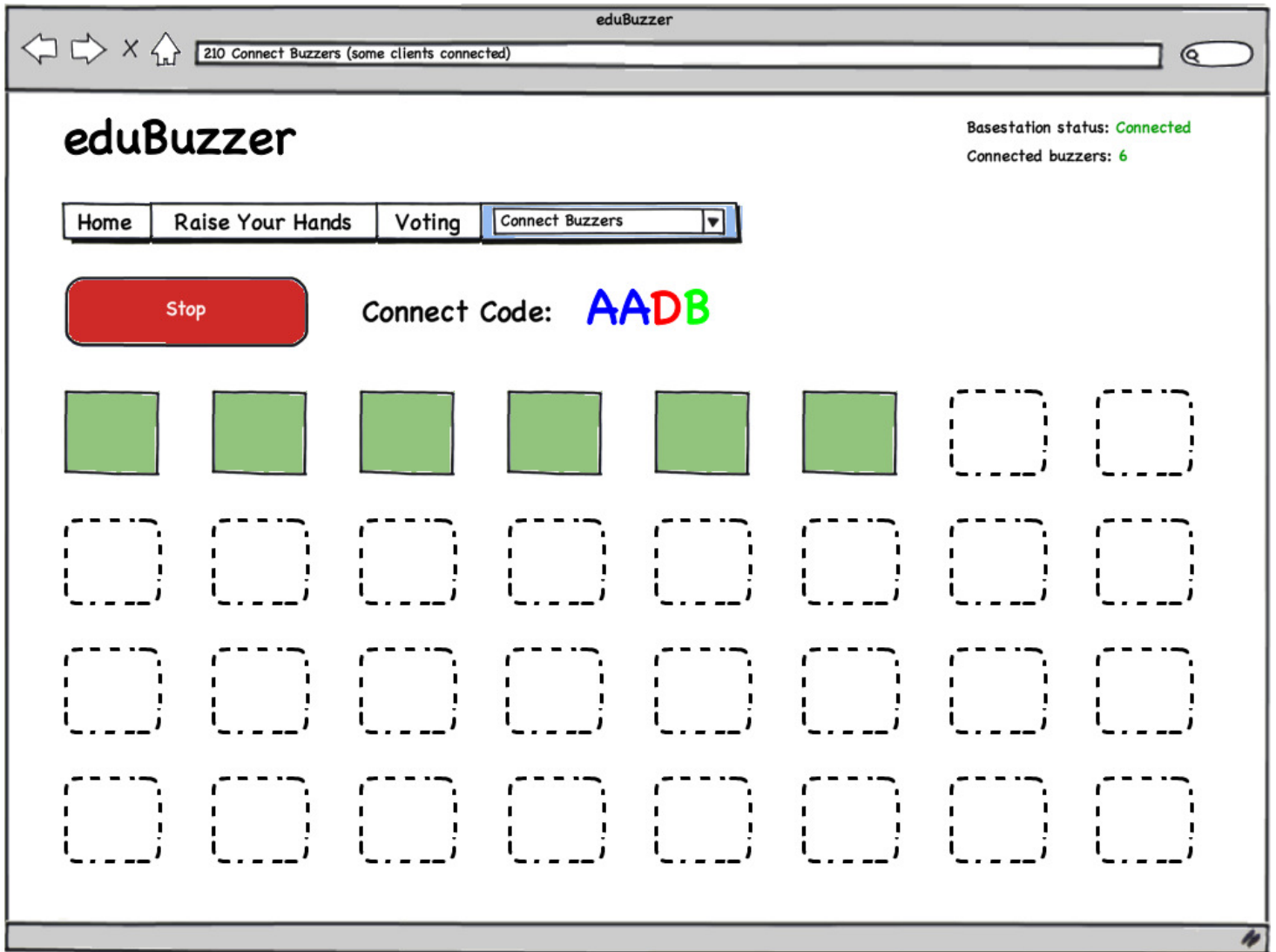
wenn ein buzzer eingeschalten ist und ein hello schickt wird er von der basestation akzeptiert wenn er gepaired ist oder abgelehnt wenn er nicht zu dieser basestation gehört

dazu brauchts einen eigenen teil im admin interface wo man remotes pairen und pairings auch aufheben kann.

die ibutton->userverknüpfung könnte man auch irgendwo machen, eventuell kann man das irgendwo importieren?

dann könnte man bei personalisierten dingen den ibutton einmal an den edubuzzer halten und statt der id steht dann im kastel der name des schülers/studenten/mitspielers

210



Von „<http://metalab.at/wiki/HSC2011/FrontendWireframes>“  
Kategorien: HSC2011 | English

- Diese Seite wurde zuletzt am 16. April 2011 um 19:01 Uhr geändert.